



CONSELL
ESPORTIU
L'HOSPITALET

Carrer de Digoine, 29
Tèlèfon: 93 402 60 70
cehospitalet.org



CONSELL
ESPORTIU
L'HOSPITALET



REGLAMENT DE VOLEIBOL TEMPORADA 2018 – 19

SETEMBRE 2018

REGLAMENT DE VOLEIBOL DEL CONSELL DE L'H

La competició dels Jocs Escolars de L'Hospitalet ha de servir per formar i educar i, a la vegada, fer que l'esport resulti dinàmic i divertit, i sense excloure aspectes de sana competició i superació personal i de grup. L'objectiu és transmetre valors esportius on la progressió del jugador sigui més important que la victòria; així com valors humans on la diversió, l'amistat, el respecte i el joc net estiguin per sobre d'aspectes exclusivament competitius.

Aquest reglament ha de servir com a eina de formació integral (jugadors, entrenadors, escoles, Tutors de Joc, pares).

Qualsevol referència al jugador, l'entrenador, el Tutor de Joc, etc. expressada en gènere masculí, no es pas un signe de discriminació, i s'aplica, naturalment, també en el gènere femení.



REGLA Núm. 1 JOC

El voleibol és un esport jugat per dos equips a una pista de joc dividida per una xarxa. L'objectiu del joc és enviar la pilota per damunt de la xarxa al camp del contrari i evitar aquesta mateixa acció per part de l'adversari. L'equip té tres tocs per tornar la pilota (a més a més del cop de bloqueig).

La pilota es posa en joc amb un servei: cop del jugador que treu per damunt de la xarxa cap al camp contrari. La jugada continua fins que la pilota toca el terra, va de fora o un equip no la torna de manera correcta. Al voleibol, cada jugada val un punt (anotació jugada punt). Quan l'equip que rep guanya una jugada, obté un punt i el dret al servei i el seus jugadors han de rotar una posició en el sentit de les agulles del rellotge.

1.1. Protocol

En començar el partit, l'equip guanyador del sorteig pot escollir o bé el camp o bé servir o rebre el primer servei. L'altre equip escollirà l'opció que queda.

Cada vegada que canvien de set, els equips canvien de camp, i traurà l'equip que no ho ha fet al set anterior. En el cas d'arribar al darrer set, es tornarà a fer un sorteig i els equips canviaran de camp quan uns dels equips arribi al punt 8. Abans de l'inici del partit, els equips disposaran de 10 minuts d'utilització conjunta del camp de joc i la xarxa per a les seves activitats d'escalfament.

En el moment de començar el partit, els equips se situaran un al costat de l'altre, cada un al seu camp i amb els seus jugadors en una fila. Al toc de xiulet del Tutor de Joc es saludaran i a continuació es reuniran amb el seu entrenador, que els donarà les darreres instruccions i els marcarà les posicions dins la pista.

1.2. Punts

Per guanyar un punt

Un equip guanya un punt:

- quan la pilota toca al terra de l'equip contrari.
- quan l'equip contrari comet una falta, realitzant una acció contrària a les regles del joc. Si es cometen dues faltes de forma successiva, només es tindrà en compte la

primera, mentre que si són comeses simultàniament, es considera DOBLE FALTA i la jugada s'ha de repetir.

L'equip que treu i guanya el punt, s'anota un punt i continua amb el servei, mentre que si és l'equip receptor el que guanya el punt, s'anota un punt i realitza el següent servei. Al arribar a 25 punts guanyats (amb 2 o mes de diferencia amb el rival) l'equip guanyarà un SET.

1.3. Terreny de joc

El camp de joc te una mesura de 9 metres d'ample per 18 de llarg. L'alçada de la xarxa serà de **2,18 metres per les categories d'Educació Secundària.**

1.4. Composició dels equips

Els equips podran estar formats per 15 jugadors però només 12 dels 15 components podran disputar el partit i seure a la banqueta, els descartats hauran de seure a la grada.

Tots els jugadors hauran de jugar un mínim d'un set sencer (excepte en cas de lesió), abans de començar el tercer set. Al camp només podran estar 6 jugadors. No es podran fer substitucions als 2 primers sets.

1.5. Inici del joc

L'estil de servei serà lliure.

1.6. Desenvolupament del joc

El primer toc de recepció de servei de l'equip pot ser de mà baixa o de dits. Si es fa de dits i la pilota va al camp contrari fent dobles retenció o acompanyament, serà falta. No es pot bloquejar el servei.

REGLA Núm. 2 INSTAL·LACIONS I EQUIPAMENTS

La pista de joc és un rectangle que té mides diferents en funció de la categoria. En qualsevol cas, la superfície del terreny serà plana i sense desnivells que puguin ser perillosos pels participants, i amb una zona lliure amb un mínim de 3 m. de amplària per cada costat.

Categories infantil, cadet i juvenil: 18 m de llarg x 9 m d'ample.

En tots els casos, la pista estarà dividida pel llarg en dues meitats iguals, delimitades per línies de colors que contrasten amb la superfície de joc.

A les categories aleví, infantil i cadet, cada meitat estarà dividida en dues zones amb una línia paral·lela a la línia de fons, i a 2 i 3 m respectivament de la línia de mig camp en funció de si la pista és de mini voleibol (12 x 6) o de voleibol (18 x 9).

Com a prolongació de les línies laterals, i amb una petita separació de les línies de fons, hi ha d'haver unes línies de 20 cm aproximadament que delimiten la zona de servei.

2.1. La Xarxa

Divideix la pista en dues meitats i té una alçada de 2,18m. en les competicions del CELH.

En tots els casos, la zona de pas de la pilota estarà delimitada per uns pals situats a les línies laterals del camp i que sortiran 80 cm per damunt la xarxa.

2.2. La Pilota.

EL CEV L'Hospitalet (club organitzador junt amb el CELH) prestarà com a mínim dues (2) pilotes preparades per jugar el partit. Les característiques d'aquesta pilota són: esfèric i lleuger, cobert de pell o sintètic, amb una circumferència entre 65 i 67 cm i amb un pes entre 260 i 280 grams. El tacte de la pilota en categories de mini voleibol serà agradable i en categories grans ha de ser de cuir.

A partir de la segona fase a la temporada 2018-19, serà obligatori que tots dos equips portin una pilota oficial del Consell Esportiu L'Hospitalet als partits. En cas contrari, el Tutor de Joc ho farà constar a l'acta.

2.3. Zona de servei

Es pot treure de qualsevol punt per darrera de la línia de fons i entre les dues línies que delimiten la zona de servei.

2.4. Equipacions

Tots els jugadors/es hauran de vestir una samarreta i uns pantalons adients a la pràctica del voleibol, de color uniforme i numerats per la **part anterior i posterior** de la samarreta.

Està prohibit portar objectes que puguin causar lesions o proporcionar algun avantatge artificial al jugador. Es poden usar embenats, ulleres o lents de contacte.

REGLA Núm. 3 EQUIPS

Els equips hauran d'estar formats per un mínim de 6 jugadors i un màxim de 12 jugadors. El partit el jugaran 6 jugadors com a mínim. Tots els jugadors inscrits al acta han de participar obligatòriament dos sets sencers.

REGLA Núm. 4 SISTEMA DE PUNTUACIÓ

Sempre es jugaran al millor de 5 Sets a 25 punts, amb un avantatge mínim de 2 punts guanya el partit l'equip primer arribi a guanyar 3 sets.

Es farà servir el sistema d' "acció-punt ", és a dir, que cada jugada concedeixi un punt al guanyador, independentment de quin equip hagi realitzat el servei.

4.1. Resultat final

Els resultats possibles seran 3-0, 3-1 o 3-2. L'equip guanyador sumarà a la classificació 2 punts, i l'equip perdedor sumarà 1 punt.

REGLA Núm. 5 SITUACIONS DE JOC

5.1. Temps morts

Cada equip té dret a demanar, mitjançant el seu entrenador, 30 segons de temps mort a cadascun dels sets del partit.

5.2. El servei

El Tutor de Joc autoritza amb el xiulet el servei després de comprovar que els dos equips estan preparats per jugar i que el jugador que treu està en possessió de la pilota.

Un servei efectuat abans del toc de xiulet és nul i s'haurà de repetir.

La pilota ha de ser copejada amb una mà o qualsevol part del braç després de ser llançada amb la mà o les mans. L'estil de servei serà lliure.

El jugador que treu ha de copejar la pilota dins dels 8 segons següents al toc de xiulet del Tutor de Joc.

El jugador no pot entrar al camp, ni trepitjar la línia de fons abans d'haver-se fet el servei. Després de copejar la pilota, el jugador que treu pot trepitjar o caure fora de la zona de servei o dins del camp.

El primer toc de recepció de servei de l'equip és lliure si bé representarà falta si es fa de cop de dits i la pilota passa al camp contrari després d'aquest primer toc.

5.3. Pantalla

Els jugadors de l'equip que treu, mitjançant una pantalla individual o col·lectiva, no poden impedir que els seus adversaris vegin al jugador que fa el servei o la trajectòria de la pilota.

Un jugador o grup de jugadors de l'equip que treu fan pantalla quan mouen els braços, salten, fan moviments laterals o s'agrupen durant l'execució del servei per amagar la trajectòria de la pilota.

5.4. Posicions.

Els tres jugadors situats al costat de la xarxa són els davanters i ocupen les posicions 4 (davanter esquerre), 3 (davanter centre) i 2 (davanter dret). Els altres tres són els defensors i ocupen les posicions 5 (defensa esquerre), 6 (defensa centre) i 1 (defensa dret).

Cada jugador defensor ha d'estar situat més enrere que el seu davanter corresponent en relació a la xarxa, i cada jugador de centre ha d'estar situat entre els seus companys de la mateixa línia.

Després del cop de servei, els jugadors poden desplaçar-se i ocupar qualsevol posició a la seva pròpia pista i a la zona lliure.

Els jugadors defensors no podran enviar la pilota al camp contrari des de la zona davantera quan aquesta es trobi per sobre del nivell de la xarxa.

5.5. Falta de posició

L'equip comet una falta de posició si un jugador no és a la seva posició correcta en el moment en què el jugador que fa el servei copeja la pilota.

Una falta de posició implica que:

- l'equip és sancionat amb la pèrdua de la jugada
- les posicions dels jugadors es rectifiquen

5.6. Falta de rotació

Es produeix una falta de rotació quan el servei no s'efectua segons l'ordre de rotació.

L'equip és sancionat amb la pèrdua de la jugada i l'ordre de rotació dels jugadors específica.

5.7. Pilota dintre

La pilota és dintre quan toca el terra del camp incloses les línies de delimitació.

5.8. Pilota fora

La pilota és fora quan la part de la pilota que toca el terra es troba completament fora de les línies de delimitació, toca un objecte exterior a la pista, el sostre o una persona alineada al joc. Les antenes, cordes, pals o xarxa per fora de les bandes laterals es consideren objectes exteriors a la pista. En canvi, la pilota pot tocar la xarxa entre les dues bandes i el joc continua normalment.

També es considera fora quan passa totalment el pla vertical de la xarxa per fora de l'espai de pas o passa completament per l'espai inferior sota de la xarxa.

5.9. Contacte amb la pilota

Cada equip ha de jugar dins del seu propi camp i àrea de joc. No obstant això, la pilota pot ser recuperada de més enllà de la zona lliure.

5.10. Com es juga la pilota

La pilota ha de ser rebutjada, podent fer-se el contacte amb qualsevol part del cos. Aquest contacte ha de ser breu i simultani.

Després d'un màxim de tres tocs, la pilota haurà de superar de nou la xarxa i caure al camp de l'adversari.

La pilota no pot ser tocada dues vegades seguides pel mateix jugador, exceptuant si el primer cop és l'acció del bloqueig.

5.11. Tocs simultanis

Quan dos (tres) companys toquen la pilota simultàniament, es compta com dos (tres) tocs (amb excepció del bloqueig).

Quan dos adversaris toquen la pilota simultàniament per damunt de la xarxa i la pilota continua en joc, l'equip que rep la pilota té dret a tres tocs més. Si aquesta pilota va fora, la falta és de l'equip que es troba a l'altre costat de la xarxa.

Si un contacte simultani entre dos adversaris és prolongat, és una DOBLE FALTA i la jugada es repeteix.

5.12. Toc amb recolzament extern

Dins l'àrea de joc no es permet a un jugador recolzar-se en un company o estructura o objecte per jugar a la pilota. Un jugador que està a punt de cometre una falta (tocar la xarxa o creuar la línia central, etc.) pot ser detingut o empaitat per un company.

5.13. La xarxa

Els jugadors no poden tocar la xarxa, ni traspasar completament la línia central de separació dels camps.

Principalment a les categories inferiors, el Tutor de Joc podrà decidir no sancionar aquestes faltes si considera que no hi havia intencionalitat i l'equip infractor no ha perjudicat a l'adversari en la seva acció. En aquests casos, seguirà sempre un mateix criteri objectiu per als dos equips.

5.14. Espai adversari

En el bloqueig, el jugador pot passar les mans i braços més enllà de la xarxa, sempre que l'acció no interfereixi en el joc del adversari. Per tant, no està permès tocar la pilota més enllà de la xarxa fins que l'adversari hagi fet un cop d'atac. Per altra banda, no està permès realitzar el cop d'atac quan la pilota és a la zona de l'equip contrari.

5.15. Bloqueig

No està permès bloquejar el servei de l'adversari.

Un cop de bloqueig no es compta com a toc d'equip. Per tant, després d'un bloqueig un equip té dret a tres tocs per retornar la pilota.

El primer contacte després del bloqueig el pot fer qualsevol jugador, fins i tot el que ha tocat la pilota durant el bloqueig.

REGLA Núm. 6 REQUERIMENTS DE CONDUCTA

Els participants han de conèixer i aplicar el reglament de joc.

Els participants han d'acceptar les decisions del Tutor de Joc sense discussions i amb esportivitat.

En cas de dubte poden demanar un aclariment mitjançant el capità i d'una forma respectuosa.

Els participants han d'evitar accions que tendeixin a influir en les decisions del Tutor de Joc o encobrir faltes comeses pels seus equips.

Els participants s'han de comportar amb respecte i amb l'esperit de JOC NET, no tan sols amb el Tutor de Joc sinó també amb els adversaris, companys i espectadors.

6.1. Sancions

Els comportaments incorrectes menors, seran advertits verbalment. Aquesta amonestació no és un càstig, no té conseqüències immediates i no s'ha de reflectir a l'acta.

La conducta grollera (acció contrària als bons costums mostrant menyspreu), ofensiva (paraules o gests insultants) i l'agressió (atac físic o el seu intent) s'anoten a l'acta i es

poden sancionar de les següents maneres depenent del criteri del Tutor de Joc, que valorarà la seriositat de l'ofensa:

Càstig: (targeta groga) la primera conducta grollera, se sancionarà amb pèrdua de la jugada.

Expulsió: (targeta vermella) (conducta ofensiva o 2a conducta grollera). Un membre de l'equip no pot jugar la resta del set i romandrà assegut a l'àrea de càstig sense més conseqüències. Un entrenador expulsat perd el seu dret a intervenir durant el set i romandrà a l'àrea de càstig darrera la seva banqueta.

Desqualificació: (targeta groga i vermella juntes) (agressió, 2a conducta ofensiva o 3a grollera). Un membre de l'equip ha d'abandonar l'àrea de control la resta del partit sense més conseqüències. Un entrenador desqualificat perd el seu dret a intervenir durant el partit i abandonarà l'àrea de control.

REGLA Núm. 7 EL TUTOR DE JOC

Només el Tutor de Joc (àrbitre) podrà fer sonar el xiulet al partit.

El Tutor de Joc xiularà per autoritzar el servei que inicia cada jugada, així com a l'acabament de la mateixa sempre que estiguin segurs que s'ha comès una falta i l'assenyalaran amb els gestos oficials corresponents.

El Tutor de Joc té la facultat de decidir qualsevol qüestió de joc, fins i tot aquelles que no preveu el reglament, i no permetrà discussions respecte a les seves decisions. No obstant això, si el capità ho sol·licita, donarà una explicació sobre l'aplicació o interpretació de la regla en la qual ha basat la seva decisió.

Si el capità no està d'acord, haurà de reservar immediatament el dret a enregistrar aquesta protesta oficial al final del partit i el Tutor de Joc l'haurà de concedir.

El Tutor de Joc és l'encarregat de determinar l'àrea de joc i si les seves condicions compleixen els requisits necessaris per jugar.

7.1. Responsabilitats del Tutor de Joc

- Abans del partit ha d'inspeccionar l'àrea de joc i les pilotes, i realitzar el sorteig amb els capitans.

- Controlar el temps d'escalfament, el número i la durada dels temps morts i els canvis de camp.
- Sancionar les conductes incorrectes i les demores i amonestar els equips.
- Decidir sobre les faltes en el servei, el toc de la pilota, les faltes a la xarxa, els atacs i els bloquejos dels jugadors defensors, les posicions, les rotacions...
- A la finalització de partit, comprova i firma l'acta.
- Portar l'acta del partit a les oficines del consell abans del dimarts de la propera setmana (l'acta és pot escanejar i enviar via correu electrònic sempre que la mateixa es vegi correctament).

REGLA NUM. 8 ELS ENTRENADORS I DELEGATS

Només els entrenadors i els jugadors que jugaran el partit poden seure a la banqueta. Qualsevol altre persona, ja sigui el delegat, els jugadors descartats, els familiars i amics o jugadors de altres equips de la mateixa institució hauran de veure el partit des de les grades de la pista.

Els delegats podran fer funcions logístiques per l'equip i estar a la pista de joc i a la banqueta fins el moment que el Tutor de Joc cridi als equips per fer la salutació. A partir d'aquest moment tindran que estar fora de l'àrea de joc de la pista.

El entrenadors hauran d'estar degudament autoritzats pel Consell Esportiu de L'Hospitalet. Per això en el moment de tramitar la seva llicència hauran de tenir en possessió com a mínim el Curs de Monitor del Consell Esportiu de L'Hospitalet, els cursos superiors a aquest serien els nivells I i II de la Federació Catalana de Voleibol FCVB, el nivell III de la Federació Espanyola de voleibol RFEVB, o els nivells I i II de la Federació internacional de voleibol FIVB, o la mestria de INEF. Les persones que no presentin alguna d'aquestes titulacions no podran exercir com entrenadors a les competicions del Consell Esportiu de L'Hospitalet.

El Tutor de Joc podrà, abans de començar el partit, sol·licitar als entrenadors que presentin la documentació adient com que estan autoritzats a dirigir el seu equip. L'entrenador esta obligat a presentar aquesta documentació.

REGLAMENT DE JOC CATEGORIA ALEVÍ

Mesures del Camp de joc: 6 x 6m

Alçada de la xarxa: 2,00m

Format: 4x4

Equips: 8 jugadors com a màxim i 4 com a mínim. (per exemple, 4 en pista i 4 suplents en zona d'espera que entren al servei). Cada vegada que es recupera la pilota es rota i els jugadors passen per les diferents zones del camp de joc.

Formes de tocar la pilota: les apreses (CMA) cop de mà alta, (CMB) cop de mà baixa, SERVEI BAIX i Rematada.

Servei: el jugador al que li correspon executar el servei ho podrà fer durant tres punts. Després d'aconseguir el tercer punt l'equip ha de rotar i realitzarà el servei el company corresponent (es a dir, un mateix jugador podrà realitzar un màxim de tres serveis consecutius).

Formes no permeses: amb el peu i cap. No més es pot bloquejar en el cas de que el jugador contrari faci el gest de remat amb salt .

Nombre de toc obligatoris: La pilota s'ha de jugar amb dos tocs per equip (com a mínim) per aconseguir punt; només es pot jugar al primer toc les pilotes que estan situades sobre la xarxa (acció de bloqueig). Si l'equip fa punt passant/atacant la pilota al primer toc es declararà "punt nul" i no pujarà al marcador. Tornarà a servir de nou l'equip. No es permetrà rebre de toc de dits després de servei, si la pilota passa la xarxa (al camp de l'equip que ha realitzat el servei), només es pot fer servir per construir la jugada.

Sistema de Puntuació: Rally Point (tot suma un punt).

Durada del partit: Tres sets. Guanya el set el primer equip que arribi a 25 punts (amb un mínim de 2 punts de diferència amb el contrari). L'equip guanyador sumarà a la classificació 2 punts, i l'equip perdedor sumarà 1 punt.